# 小小班亲子游戏教案8篇

来源：piedai.com 作者：撇呆范文网 更新时间：2024-04-11

*教师的教案能够帮助他们更好地理解学生的学习需求，以便更好地满足他们的学习需求，教案的设计可以帮助教师创造具有互动性的教学环境，以下是职场范文网小编精心为您推荐的小小班亲子游戏教案8篇，供大家参考。小小班亲子游戏教案篇11、小鸡出壳材料：大张*

教师的教案能够帮助他们更好地理解学生的学习需求，以便更好地满足他们的学习需求，教案的设计可以帮助教师创造具有互动性的教学环境，以下是职场范文网小编精心为您推荐的小小班亲子游戏教案8篇，供大家参考。

小小班亲子游戏教案篇1

1、小鸡出壳

材料：大张的废报纸若干，每张画大鸡蛋，分散放在地上。

玩法：让孩子发令说：\"预备--起！\"父母和孩子赶快拿起报纸，小心机灵地从蛋中间撕破一个洞，然后将头、肩、躯干和脚从报纸中钻过，再跨出报纸。发出\"叽、叽\"声，一只小鸡肉孵成了。可以接着再撕再钻，要是将报纸撕破了，就算失误。最后孵出小鸡最多的人为优胜。

2、传达室

玩法：父母孩子围坐在一起，由一人做一个动作如拍肩，每二个人跟做此动作，当第二个人做完后，第一一个有接着做其它动作，第三人跟第二人传的拍肩的动作，看能传多久动作不断。

注意：

1、至少三人参加此游戏，所传动作最好是手上动作。

2、做传的动作前双手合拍一次，保持拍手两个重复动作的节奏，速度由慢到快，初玩时可将所传动作做几遍才换。

3、毛毛虫

玩法：准备小呼拉圈两个，每个家庭派出一个小孩和两个大人，三人排成一列纵队，第一个圈套在前面两人身上，第二个圈套在后两人身上，比比哪组跑完规定路线，为了增加难度，可在路线上设置独木桥、山洞等障碍物。

4、大西瓜、小西瓜（5－6岁）

玩法：家长和孩子面对面站立，家长说：\"大西瓜\"，孩子就做\"小西瓜\"的手势。家长说：\"小西瓜\"，孩子就做\"大西瓜\"手挚。错者淘汰，最后未被淘汰者为胜。每二次游戏开始后，互换角色进行。

注意：

1、此游戏也可由主持人发出信号，家长和孩子一起做。

2、可别选一些词语，如高、矮、胖、瘦来进行这种游戏。

5、划龙船

准备：拱形钻洞一个。用大纸箱装饰成龙船状，无底，船帮两头系上绸带，便于父母挑起龙船。大头娃娃及服饰一套地毯一条。

玩法：父亲面向地毯两手撑地，孩子双手勾住父亲脖子，双脚勾住父亲的身体，吊在父亲胸前。父亲带着孩子爬过地毯后，孩子钻过拱形洞，去认戴着大头娃娃的妈妈，爸爸则跑到龙船旁。然后，一家三口站在龙船里，孩子在中间，父母在两头挑起龙船，返回起跑线。

6、吹蜡烛

玩法：在桌上距离起点1.5米出点燃10支蜡烛，请孩子一口气吹灭蜡烛。小小班、小班幼儿吹灭5支以上者可获奖；中大班幼儿吹灭支以上者获奖。

7、城堡大战

准备：每组小球一个，积木或盒子若干。

玩法：

1、爸爸和妈妈先邀请孩子一起拿积木或盒子盖一座城堡，等城堡盖好之后，告诉孩子要进行一个丢炸弹的游戏。

2、爸爸妈妈和孩子轮流拿球攻击城堡直到城堡倒塌为止。

3、大家一起再把城堡盖起来，并想一想，盖成怎样的城堡不容易被打跨。

4、爸爸妈妈和孩子再轮流用球攻击城堡。

注意事项：

1、孩子的力量或许不足，可以考虑让孩子往前站一点，并帮助他学习如何瞄准目标物。

2、如果用的是盒子，可以请孩子叠得高高的再享受倒塌的乐趣。但如果是实心积木，则高度不宜高于90公分，避免掉落时碰伤孩子。

8、爬雪山过草地

玩法：

1、起点和终点的距离大约1o米。在全程将水桶、椅子、水果等等障碍物摆成\"s\"型。

2、通过障碍的人先站在起点，观察障碍物的位置，然后，蒙着眼睛前进。

3、在过障碍时，可以参考自己家人的提示，如：\"靠左一点\"、\"脚抬高一些\"等等。脚碰到障碍物即算失败，必须回到起点线重来，如果三次都失败，就被淘汰，另请人来越障碍。

注意事项：遮上双眼后注意安抚幼儿的不安情绪，参加者的提示应尽量准确、简洁

9、爬大树

准备：六瓶灌满水的雪碧瓶、椅子三张

玩法：孩子用手环住家长的脖子，用脚勾住家长的腰，家长手拎两瓶灌满水的雪碧瓶，从起点跑向终点，在终点绕过椅子障碍，再跑回起点，速度最快者获胜。

规则：家长不能抱住孩子。

10、搭高楼

准备：易拉罐30只、小推车三辆

玩法：家长从起点处将易拉罐运往终点，一次只可以运一只，幼儿在终点将运过来的易拉罐垒起来，一分钟内垒得最高的获胜。

小小班亲子游戏教案篇2

1、营救袋鼠妈妈大行动

⑴游戏目的：通过布袋跳跃、爬行、锻炼幼儿全身体能，培养幼儿勇敢的精神。

⑵游戏材料：布袋、泡沫板、气球、大饮料瓶。

⑶游戏方法：小袋鼠行进跳 爬过泡沫板 取到气球 行进跳 交给妈妈气球，妈妈吹鼓气球后，用脚踩破 幼儿脱袋，妈妈用袋跳跃，幼儿拎水一起回起点，先到起点者为胜。

2、变魔术

目标：通过游戏培养孩子的观察比较能力和语言表达能力，以及边听边用动作表示数量，在游戏中享受成功的快乐。

准备：牛奶一瓶，手电筒一个，筷子一根，清水，无色透明玻璃杯两只，动物玩具两个。

玩法：

1、亲子一起往玻璃杯中倒入清水，家长用手电筒光透过玻璃杯照射白色墙壁，与孩子观看墙上有什麽？（墙上的影象是白色的）

2、将一个动物玩具放在墙与杯中间，请孩子说说有啥发现，让孩子拿着玩具在墙与杯之间任意做各种动作，再说墙上影象的变化。（玩具的影象是黑色的。）

3、一只有水的杯加入少许牛奶用筷子搅拌均匀，再用手电筒透过杯子照射，继续观察有何变化？（光线是红色的。）

4、请孩子用玩具继续表演，然后描述看到的情景。

5、亲子在墙与光之间玩各种手影，启发孩子想象影象像什麽？

6、亲子分别轮流竖手指，另一人根据手指数量学动物叫，或听声音竖手指。

3、有趣的转盘

目标：培养孩子的动手涂色能力，观察比较和手口一致点数的能力，以及亲子合作能力，增进亲情。

准备：彩笔一盒，圆规一只，细绳三条，直径为6厘米的白色圆形卡纸三张。

玩法：

1、家长将三张圆形卡纸制作成：a纸为三个同心圆，b纸画上三等分的扇形，c则十二等份。孩子在卡纸上图色：a上分别图上红、黄、蓝三色，b上图上红、黄、蓝相间的颜色，c用黑色按涂一空一的规律图绘。

2、 孩子寻找图形排列规则，数一数三张纸上各有红、黄、蓝几处。

3、 亲子一起将卡纸在圆心左右打两个小孔，穿入绳线并打结。

4、转动绳线让转盘快速转动，看看三个转盘颜色变化，家长并引导孩子描述同一转盘转动速度不同颜色的变化。（甲盘转动时，仍然保持红、黄、蓝三种色环；乙盘转动时，会呈现白色，转速不

同时也会有颜色变化；丙盘快速转动时呈灰白色，转速放慢时则呈现橙色线条。）

4、游戏《运粮食》小班

游戏准备：沙包若干、呼啦圈3个

游戏规则：幼儿站在起点，家长在终点。幼儿从起点处将沙包放在头顶，手放在身体两侧，运至终点处交给家长，家长用脚夹跳只呼啦圈内，在规定的时间内（2分钟），圈中沙包最多的获胜。

5、《马儿跑跑》小班

游戏准备：充气小马三个

游戏规则：家长从起点骑小马到终点，幼儿在终点等候，再从终点骑到起点，先到者为胜。

小小班亲子游戏教案篇3

设计说明：

开学初，孩子们之间有些陌生，又有一些新小朋友的加入，所以我以音乐游戏《找个朋友》展开孩子们之间的互动游戏。通过让孩子们在音乐中找到朋友，与朋友握手，使孩子们在愉快的音乐游戏中体验到与同伴合作、交流的友好情感，并在好玩、有趣的游戏中与同伴、老师、家长一起边唱边找朋友。

教养目标：

1.熟悉音乐旋律，尝试会唱歌曲。

2.互相找朋友，体验与同伴相亲相爱的情感。

活动准备：

?找个朋友》音乐

教养过程：

(一)孩子们自我介绍，老师以游戏找朋友。

1.你来认识我，教师做自我介绍。

2.请小朋友来介绍一下自己。教师适当引导。

(二)熟悉歌词旋律

1.播放《找个朋友》音乐，教师去找朋友(幼儿)。

2.幼儿和幼儿找朋友。

(三)鼓励幼儿边唱边按歌词做敬礼、握手、拥抱的动作。

(四)找朋友(在游戏的互动中帮助幼儿稳定情绪。)

1.大家随着音乐互相找朋友，做敬礼、握手、拥抱的动作。

2.请幼儿与教师共同找朋友。

3.幼儿集体找朋友，鼓励每位幼儿都能找到好朋友并按歌词做敬礼握手、拥抱的动作。

温馨提示：

家长鼓励宝宝去找朋友，

小小班亲子游戏教案篇4

一、活动名称：

小乌龟来运球 (亲子游戏)

二、活动目标：

1、通过亲子活动，萌发关心长辈的情感，增进与长辈之间的感情。

2、锻炼幼儿向前爬行的能力。

三、活动准备

1、幼儿经验准备：

2、环境材料准备：乌龟胸卡若干、山洞2个、皮球若干、球筐4个 、鼓两个、小红点、录音机、音乐盘、户外分组游戏材料等

3、教师站位、配合准备：

(1)、助教事先安排好场地，将场地布置好。

(2)、主班老师带领幼儿到场地。

(3)、主班老师在前面引导幼儿及家长，助教老师在后面组织幼儿常规。

(4)、游戏开始后，助教在鼓前等待家长和幼儿来敲鼓，并监督是否由宝宝敲鼓及那对的家庭以最快的速度来到终点。

四、活动过程

1、引导幼儿进行小动物模仿操(热身活动)。

2、引导幼儿练习向前爬行的动作。

(1)引题：看，今天老师请了爸爸妈妈来幼儿园跟小朋友做一个游戏，游戏的名字叫做《小乌龟来运球》。小朋友们想不想和爸爸妈妈一起来玩这个游戏呢?玩游戏前我们小乌龟们要先学本领了。

(2)指导幼儿掌握向前爬行的动作，重点指导幼儿手脚协调向前爬行。

3、讲解游戏规则和要求

(1)游戏规则：

a、幼儿分成两组，家长和幼儿同时开始，幼儿爬行通过山洞，家长在山洞另一头等幼儿钻出来，一起走到对面的球筐，每个人去取回一个球，然后往回走。回来把球放到球筐后，由幼儿来敲鼓。哪个先到把鼓敲响的的那一队为胜。

b、胜的一对可以得到小红点为奖励。

(2)游戏要求：

a、小朋友一定要向前爬行通过山洞，家长只要从山洞旁边走到另外一头等待幼儿钻出来。然后每人抱一个球走回来，家长不能帮助幼儿把球一起抱回来。

b、走到终点时，先把球放到球筐里再敲鼓，应该由宝宝敲鼓，家长敲鼓的不算。

4、开始游戏，可以重复玩本次游戏。师重点指导幼儿掌握向前爬行的动作。

5、结束本次活动，并评价本次活动。

6、分组自选游戏活动，鼓励幼儿选择喜欢的游戏材料进行游戏。

7、播放收玩具的音乐和轻柔的音乐，组织幼儿收放好玩具，并做放松的动作

第三种活动：踩尾巴

主要目标：①培养孩子对音乐的感受力。②引导孩子大胆地行走。

活动材料：音乐磁带，自制拖地纸条当做尾巴。

指导要点：①在家长的后腰上系着‘‘尾巴’’行走。随着音乐节奏的快慢调整行进速度。宝宝用手抓或用脚踩‘‘尾巴”。②教师引导孩子们相互追踩“尾巴”，注意按音乐节奏的快慢行走。

建 议：在晴天时，父母可带着孩子到户外，玩踩人影子游戏，看谁先踩到别人的影子，先踩到者为胜。

第四种活动：捉蝴蝶

主要目标：①训练孩子视觉追逐能力。②练习孩子四散行走，转换蹲下、站起动作。

活动材料：彩色纸蝴蝶、软电线。 ’

指导要点：①家长拿着纸蝴蝶逗引孩子，让孩子的视线追逐蝴蝶的落点。

②家长逗引孩子追着蝴蝶走动，当蝴蝶落地时，让孩子蹲下捉住它。③为增加孩子游戏兴趣，家长可以让孩子拿着蝴蝶，家长反过来追逐孩子。

家庭小游戏推荐：①抱气球。家长手拿气球上下左右飞动，引逗孩子去追、抱气球。②追光游戏。晚上利用手电筒的光线，引逗孩子追光游戏。

第五种活动：送小动物回家

主要目标：训练宝宝能独立稳步行走。

活动材料：小推车，小鸡、小猫、小兔、小狗等常见毛绒玩具(用积木搭四间小房子，房子的上面贴有以上小动物图片，作为每个小动物的家)。

指导要点：①宝宝围坐在一位教师的周围，另一名教师模仿哭声，这位教师拿起身边一样小动物，放在自己耳边，轻声问： “你为什么哭呀?”答：“我们没听妈妈的话，走远了，找不到自己的家了。”这位教师说： “宝宝们，我们一起帮助他们，把他们送回家吧。”②宝宝可任选一个小动物，把它放在小推车里，表示送小动物回家。③家长站在小动物房子后面，如果宝宝找对了家，家长可模仿小动物叫声以示鼓励，游戏可反复进行。建 议：两三岁的宝宝，可骑小三轮车送小动物回家。在小房子的设置上，可贴上小动物爱吃的食物，作为每个小动物的家。

第六种活动：开汽车

主要目标：①学习绕障碍行走，发展宝宝平衡能力、平稳仃走的雕刀。⑵练习发出“嘀嘀”的声音。 ，

活动材料：玩具汽车一辆，塑料圈每人一个，拱形门2个，纸积木，塑胶小路2条，《小司机》音乐磁带。

指导要点：①开汽车。宝宝模仿教师发出“嘀!嘀!”的声音。②宝宝手拿塑料圈当做方向盘，听《小司机》的音乐和老师一起开汽车。③家长带领宝宝边开汽车边通过各种障碍物，如钻拱形门、绕过纸砖、走过小路等。

第七种活动：走遣宫

主要目标：练习向指定方向走。

活动材料：纸条宽20厘米，长2米，上面有各种幼儿熟悉的图案。

指导要点：教师沿着纸条走，宝宝跟着教师走。教师拿出一个发响玩具，边摇动，边念儿歌： “小宝宝，走走走，跟着老师，向前走。”教师在前面走，家长配合教师领着宝宝沿着纸条走，边走边引导宝宝认识纸条上的图案。

建 议：幼儿游戏多次以后，可将纸条围拢成一个蛇形，中间加入钻桶辅助材料。宝宝走时，家长注意在旁边保护。

第八种活动：踩纸球

主要目标：练习听指令行走，培养孩子感受音乐的能力。

活动材料：录音机、乐曲磁带、报纸球。

指导要点：家长将报纸揉成纸球，绳子一头系着纸球，一头由家长拉着走，孩子跟在纸球后面用脚踩，教师控制录音机，音量小表示拖着纸球慢慢走，音量大则快走。

五、户外游戏——吹泡泡

目标： 1、让宝宝学会听老师指令做动作。2、发展宝宝的跳跃动作。

指导家长：请家长在老师的示范下带动宝宝一起做动作。

进行： 1、跟着老师做各种动物模仿动作。

2、向家长和幼儿讲清游戏规则，重点强调宝宝学会听指令做动作。

3、在老师的带领下，家长与宝宝一起做游戏。

小小班亲子游戏教案篇5

活动目标：

1、训练幼儿学习躲闪跑，培养幼儿动作的敏捷性、协调性。

2、让幼儿同父母一起自制布“老鼠”，培养幼儿的动手能力。

3、让幼儿同父母一起游戏，增强父母与孩子间的交流，体验一起游戏所带来的快乐。

4、使小朋友们感到快乐、好玩，在不知不觉中应经学习了知识。

5、通过活动幼儿学会游戏，感受游戏的乐趣。

活动准备：

1、幼儿自带一支袜子，废旧布条或棉絮若干。

2、若干条绳子，4把剪刀，若干橡筋，自制金牌若干枚。

3、教师自制的布“老鼠”一只，相关的磁带录音。

4、场地布置“大森林”，大学生装扮的新年老人。

活动过程：

一、活动导入

①准备活动：家长和幼儿同老师一起以开火车的方式，进入活动室“大森林”：“小朋友，我们的火车来到了什么地方？说说你看到了什么？”

②模仿游戏。

教师：“在大森林里小动物都想出来做游戏，我们听听是谁出来了？”。

放录音，教师：“小鸟在与同伴快乐的飞翔”，幼儿带着家长学小鸟飞，教师提醒：请鸟爸爸、鸟妈妈和鸟宝宝都快乐的飞起来。用同样的方法，配合录音，学习大象走路、小猫做游戏、小马跑、小白兔采蘑菇等的动作。活动中，让家长都能一起活动起来。

③引入主题：“小朋友，这么多小动物都出来游戏了，还有一个小动物也特别想来做游戏，我们看看它是谁呢？”教师出示已制作好的老鼠：“这只老鼠要和老师一起做游戏，我再请一位小朋友和它一起玩。”请一位幼儿和老师玩“踩老鼠”的游戏。

二、活动过程

①教师讲解小老鼠的制作过程：，在一只袜子里塞进碎布将老鼠的肚子变的鼓鼓的，袜子前端用橡筋儿系出老鼠的两只小耳朵，再用绳子系住袜子尾部，最后系上一根长绳，老鼠就做成了。

②动手操作：幼儿同父母一起动手操作，制作“老鼠”。教师提醒家长和幼儿：“请家长尽量让孩子自己动手，让我们的小手动起来！”。请先做好老鼠的家庭玩踩老鼠的游戏，家长可以加快跑的速度或制造难度，也可交换游戏角色进行游戏。

③游戏：踩老鼠比赛。“大家玩得真高兴，下面我们以家庭为单位进行踩老鼠的比赛”，我们请新年老人来给获胜幼儿颁发金牌：父母与幼儿手拉手，共同牵着“老鼠”，做好准备。音乐开始，以家庭为主，想办法踩到其他家庭的“老鼠”，音乐停时，看谁踩到老鼠就获胜，并由新年老人颁奖。两遍游戏后，教师：“刚才小朋友们真能干，踩到了好多的老鼠，还得到了金牌，下面我们改变游戏的规则，

比赛中不但要踩着老鼠，而且自己的老鼠不能被人家踩到，才能领奖”。游戏再进行三遍，并提醒家长注意根据活动量为幼儿减衣物。

三、活动结束

①小结：“今天，小朋友们玩得真高兴，看看谁获得的金牌最多，”让幼儿数数自己的奖牌，并进行比较评价。

②歌曲“踩老鼠”：“小朋友玩得真高兴，小老鼠也完累了，我们让小老鼠休息一下！老师把今天玩的这个游戏编成一首歌曲，我们和爸爸妈妈来表演唱好不好？歌曲的名字就叫‘踩老鼠’！”幼儿同父母一起表演唱“踩老鼠”。

③结束：“游戏我们玩得真高兴，小朋友和爸爸妈妈一起表演唱得真好，你们今天玩得高兴吗？”“请你们把自己做的小老鼠带回家，和家里面的爸爸妈妈爷爷奶奶一起玩，好吗？”。幼儿、家长坐上我们的火车离开大森林。

活动反思：

亲子活动对家园联系起到了推进作用，让家长了解到了幼儿在幼儿园的一日活动情况和活动安排，也使家长了解到了孩子各方面的能力程度。孩子、家长、教师之间有了更深的了解，和更进一步的沟通。

小小班亲子游戏教案篇6

活动目标：

1、体验和爸爸妈妈、小伙伴在一起的快乐情感，并学会分享。

2、在音乐游戏中模仿开汽车的动作，愿意与小伙伴交往、游戏。

3、在父母的配合下，完成小跑、蹲、钻等动作及粘贴等小肌肉动作的发展。

4、使小朋友们感到快乐、好玩，在不知不觉中应经学习了知识。

5、通过活动幼儿学会游戏，感受游戏的乐趣。

活动准备：

1、教室内布置汽车、马路等相关场景。

2、打出乐器：如摇铃、铃鼓等;各种颜色的地垫;装饰过的汽车方向盘模型;贴纸：汽车卡片模型。

3、宝宝们自带的小玩具及美味食品。

活动过程：

1、《坐好歌》老师一边摇铃鼓一边唱《坐好歌》，体位与宝宝保持平等，身体随音乐节拍自然摆动;听到教师的歌声，家长帮宝宝一起收拾玩具，然后带领宝宝坐在宝宝喜欢的颜色地垫上，和老师一起唱歌。

2、说名字

①教师手拿方向盘：“你们看漂亮吗?”请宝宝欣赏。

②老师“开汽车”逐一来到宝宝们面前问：“我喜欢谁?”宝宝大胆说出自己的名字，其他爸爸妈妈和宝宝们一起鼓励“xxxx你真棒!”

③指导要点：

家长要鼓励宝宝站起来，说出自己的名字。

对于胆小的宝宝家长不要着急，第一步先鼓励宝宝能站起来，和他一起说出自己的名字，慢慢的再自己说。

3、音乐游戏《开汽车》

①老师向家长介绍活动目标。

②家长和宝宝们一起拿好方向盘，举在胸前，一边“驾驶”一边唱儿歌“我是汽车小司机，嘀、嘀、嘀—”随着儿歌，家长帮助宝宝转动方向盘，反复说几遍。游戏以“红灯了，停车”来结束活动。

③指导要点：

活动中要注意多用游戏的口吻和孩子交流。如：“小司机开的汽车可真棒!”鼓励家长之间、幼儿之间相互交换孩子或几个家庭一起玩开汽车的游戏。

游戏设置一些障碍物，如“山洞”、“小河”等，发展幼儿跑、蹲、钻等动作的发展。

4、亲子操：

①亲子抚触操：

小汽车，嘀嘀嘀，(妈妈双手由下向上按摩宝宝双臂)

爸爸妈妈坐上来，(妈妈双手由上向下按摩宝宝双臂)

高高兴兴上班去。(宝宝坐起两次)

安全带，系一系，(妈妈握宝宝手臂左右抱)

交通规则要牢记。(妈妈双手分别打开)

转一转，转一转，(妈妈双手握宝宝双腿做前后蹬的动作)

停一停，停一停，(宝宝双腿弯曲不动)

绿灯亮了往前行。(妈妈双手握宝宝双腿做快速前后蹬的动作)

②宝宝操：

宝宝做操一二一，我们一起跳一跳;宝宝做操一二一，我们一起蹲一蹲;宝宝做操一二一，我们一起钻一钻(宝宝从爸爸妈妈的手臂下钻过);宝宝做操一二一，我们大家真神气!抱抱!!

5、贴汽车：宝宝们在爸爸妈妈的帮助下将准备好的汽车卡片贴在“马路”上，并驾驶一辆长汽车共同游戏。(幼儿依次拉住前面小宝宝衣服)

6、节奏感受：

在欢快的.音乐声中，宝宝们在爸爸妈妈的指导下或用乐器打节奏或自由随音乐起舞。

7、我与大家来分享(准备轻柔的音乐)

①玩具分享：宝宝们将自己的玩具相互分享。

②食物分享：分享爸爸妈妈们带来的好吃食品。

活动反思：

游戏应根据幼儿的心理需求，培养他们的交往能力、合作意识，充分利用社会资源，培养他们遵守社会规则，激起他们对家想的酷爱。

小小班亲子游戏教案篇7

游戏名称《层层叠高》

游戏目的：

1、体验亲子协作的乐趣和成就感。

2、培养幼儿手部肌肉的控制能力。

游戏准备：

长方体积木、圆柱体积木各二十块、小篮子四个。

游戏玩法：

每次游戏可请四对家庭参加。家长与孩子在起点手持篮子准备。游戏开始后，每对家庭跑到场地内将散落在场内的长方体积木、圆柱体积木各拣五块后，跑到终点将两种积木依次循环搭起。以积木形状搭配正确、速度快的家庭获胜。

游戏二

游戏名称：《送珠珠回家》

游戏目的：

1、体验亲子协作的乐趣和成就感。

2、培养幼儿手眼协调的动手能力。

游戏准备：

大脸盆一个{内装水和各色玻璃珠}、小碗三个、筷子三双、调羹三把、分类盒三个。

游戏玩法：

每次游戏可请三对家庭参加。每对家长与孩子围坐在桌旁。听到游戏开始的口令，家长用筷子将大脸盆中的玻璃珠夹到自己的小碗中，孩子则将小碗中的玻璃珠用调羹按颜色送到分类盒中的不同格子。大脸盆中的玻璃珠被夹完游戏结束，以分类盒中的玻璃珠数量多者为胜方。

小小班亲子游戏教案篇8

1、画五官

游戏准备：黑板一块，上面画有娃娃头两个；粉笔；眼罩两个。

游戏玩法：幼儿在间隔黑板适合的位置，戴上眼罩，由教师或家长引领到黑板前，在黑板上的娃娃头中填画上娃娃的五官。画得好的嘉奖小粘贴或在其手臂上盖一个小印章

2、我是小小领路人

游戏目标：培养幼儿与成人的合作能力。

游戏准备：雪碧瓶或鲜橙多瓶10个，给瓶子罐好水，间隔着摆成两条，红绸带两条。

游戏玩法：爸爸或妈妈和小朋友站在起点处，游戏开始，爸爸或妈妈用绸带蒙好眼睛，小朋友牵着爸爸或妈妈的手绕着瓶子走s路线。走到终点后瓶子不倒下为胜。

3、袋鼠跳跳跳

游戏规则：脚不能碰倒瓶子，途中碰倒均为无效。

游戏玩法：幼儿当小袋鼠套进老师准备的袋子了，袋鼠爸爸或袋鼠妈妈站在\"小袋鼠\"后面捏住袋子两角与孩子一起从起点跳到终点，五队为一组进行比赛，前三名得五角星。

4、宝宝争夺赛

游戏规则：宝宝必须在圈内，出圈者犯规。

游戏玩法：每组选4--5名家长，站入绳圈内。孩子站在家长对有一定距离处。听令后，家长去争夺自己的宝宝，先夺到的家长为胜。

5、全家乐翻天

游戏规则：一次活动后如没有家庭出局的，则对折一次报纸，再继续游戏，直到有家庭出局为止。

游戏玩法：参赛的家庭进场后，找到一张报纸在旁边站好，游戏开始后听音乐踏步，音乐停止时马上站到报纸上待老师来检查，如果脚在报纸外的家庭则被出局。

6、搬家乐

游戏玩法：家长和孩子两人执一张平铺报纸，上面放若干海洋球，用报纸运海洋球至箩筐处，在规定的1分钟内搬得最多的为胜。

游戏注意：1、搬运途中报纸破损则淘汰。2、报纸必须平展。

7、夹球跳

游戏玩法：孩子将刺球夹在膝盖处往前跳，跳至家长处，将球交给家长，家长将球夹在膝盖处往回跳，完成任务且球不掉下的家庭优胜。

8、大地福娃拼图

游戏目标：培养幼儿对物体的观察力、注意力和手眼协调能力。

游戏材料：5幅100cm\*120cm印有福娃的kt版，自由分割成10－12块拼图

游戏规则（玩法）：参赛者在规定时间内，将打乱的福娃图片拼好，以正确率高和速度快为胜。

9、骑马揪尾巴

游戏目标：发展幼儿四散追、捉、跑及快速反应的能力

游戏材料：竹竿10根当马（竹竿顶部装饰上马头），布条10条当尾巴。

游戏规则：每次游戏10人一组。游戏开始前，每人身后系上\"尾巴\"，骑上\"马\"，听到\"开始\"口令，在规定范围和时间内骑马走动去揪他人的\"尾巴\"，同时又要保护好自己的尾巴，游戏结束时揪的\"尾巴\"最多的幼儿获胜。

注意事项：必须骑在\"马\"上去揪别人的尾巴。

10、我为奥运赢奖牌

游戏目标：培养幼儿的平衡能力和方向感。

游戏材料：黑板一块，上贴有奥运五环，每个五环中间有一枚金牌（银牌或铜牌）；蒙眼布（或面具）若干。

游戏规则（玩法）：幼儿蒙上眼睛，转三圈，到达指定地点（黑板）后，摸到金牌为满分，摸到银牌8分，摸到铜牌5分。

本文档由撇呆范文网网友分享上传，更多范文请访问 撇呆文档网 https://piedai.com