# 2024年大学新生团建活动策划书(汇总12篇)

作者：心灵的天空 更新时间：2024-03-28

*无论是身处学校还是步入社会，大家都尝试过写作吧，借助写作也可以提高我们的语言组织能力。相信许多人会觉得范文很难写？下面是小编为大家收集的优秀范文，供大家参考借鉴，希望可以帮助到有需要的朋友。大学新生团建活动策划书篇一此次趣味运动会是民商xx*

无论是身处学校还是步入社会，大家都尝试过写作吧，借助写作也可以提高我们的语言组织能力。相信许多人会觉得范文很难写？下面是小编为大家收集的优秀范文，供大家参考借鉴，希望可以帮助到有需要的朋友。

**大学新生团建活动策划书篇一**

此次趣味运动会是民商xx级1连走到现在史无前例的一次大型活动。此次趣味运动会是由热爱体育运动的“一连人”共同全力打造的`一场声势浩大、规模空前的脑力与体力、个性与团结相结合的体育大聚会。本次趣味运动会以“快乐运动，快乐一连”为宗旨，以构建和谐校园，活跃文化氛围、提高同学综合素质为目的，同时为同学们搭建了一个展示才华、锻炼自我的平台。

xx年xx月xx日

xx楼

学校师生

趣味运动项目比赛

（1）拔河：以班级为单位，每班出10男10女，采取三局二胜制，实行班级循环赛。设置一等奖，二等奖，三等奖，并颁发奖状。

（2）跳绳：

1、按班分组，两人绕绳，人数不限，不间断，进去多者为胜。

2、按班分组，两人绕绳，一人跳一个，相同时间内通过次数多者为胜。

（3）猫捉老鼠：全体同学组成两组，每组50余人，围成两圈，内圈和外圈，对齐组成老鼠洞，一老鼠洞只能容纳两只老鼠，当第三只老鼠贴到内圈老鼠正前方时，外圈老鼠需逃走，当老鼠被捉住，既刻变成猫。

（4）十人绑腿跑：十人站成一排，将相互间靠近的腿的踝关节用绳子绑紧，站在起跑线前，听发令员发令，赛程为20米，记时时间为发令员发令至十名队员中最后一名队员越过终点线，若比赛中某一根绳子松散，比赛成绩无效。

（5）单杠夹人：两人吊在但杠上，互相用腿夹住对方，先落下者为输。实行擂台赛，连续守擂三次成功即可获得物质奖励，并评选出“单杠王”。

（6）踢毽子：在给定范围内活动，从第一次击毽到毽子落地进行记数，时间不限，个数多者为胜。

（6）袋鼠跳：四人一组，隔12米相向而站，一边两人。一边同学用编织袋套住脚和腿，两手轻提袋子。跳到对面同学面前，迅速取下袋子给另一个同学套上，继续接力，四人跳完为止。计算时间，用时最少组取胜。

（1）前期宣传：制作海报张贴于公告栏（宣委：宋琴陈玲徐文）

（2）活动记录：拍照（宣委：宋琴陈玲徐文）

团体奖：最佳表现奖最佳组织奖道德风尚奖

个人奖：奖品以及奖状（生活委员）

（1）拔河用绳一根：体育委员。

（2）跳绳用绳三根：体育委员。

（3）绑腿用绳若干：罗勇。

（1）奖状6张，毽子若干，编织袋4个。

（2）各种单项物质奖励。

（3）生活委员具体操作。

**大学新生团建活动策划书篇二**

2、由公司经理中秋贺词；

3、公司员工分为8个团队每个团队6个人，各队喊口号；

4、游戏规则：一共6个游戏，6个互动小游戏结束之后，冠军团队有机会在博饼环节优先开始。最后全部人开始进行博饼。博饼的形式是以主持人从抽奖箱抽取全部人的名字开始，抽完之后放在旁边，如果全部人博饼之后礼品还有，继续第二轮。直到奖品博完。

游戏一：猜灯谜

道具：小红灯笼，灯谜

在十五分钟之内，在公司范围内找到红灯笼，猜出灯谜，十五分钟后统计哪个队获胜，获胜小组成员有奖励。并获得一个积分。如发现手机百度者，取消这局的参赛资格。

游戏二：我爱记歌词

先给选手放一段音乐前奏，音乐一停，选手必须马上接唱，而且歌词一字不能错，如果错误不予加分。看最后哪个团队获胜，队员获得奖品一份。

游戏三

游戏四：表演时间，加分机会

鼓励员工展现自己的才华，让公司更好的了解员工。加深员工对公司的感情，认可公司，热爱公司。

游戏五：企业文化、公司政策、中秋节常识抢答，准备20道抢答题

1.选手进行举手抢答，答对者奖获得一分。

2.每队派出的选手答不出来，可求助于本队队员，每轮求助最多不超过3次。

3.选手在回答问题时，台下的队员不能代答或透露信息，否则扣10分。

游戏六：吃食物猜名称

各组派出代表，然后蒙上眼睛在猜食物叫什么，有简单提示。参赛者必须在一分钟内猜出。一共有五种食物。猜得最多正确者，所在队获胜，如果打平，参赛者各吃一种食物，最快打出来者获胜。获胜团队有一份精美小礼品。

**大学新生团建活动策划书篇三**

准备阶段：签到、购买辅助材料

第一阶段：活动氛围材料，所需要辅助材料购买。

第二阶段：活动准备.

第一：参与人员全部在员工餐厅集合，保证大家都要到，不得缺席。

第二：准备出发，将需要的物料放至车上，并且准备布置活动现场的物料。

第三阶段：烤肉环节。

第一：所有人到达活动现场后，整队歌。

第二：按照分组分配烤肉材料，完成烤肉环节。(在展现团队协作精神的同时，注意与联谊单位的礼仪)

第三：搭档互相拥抱，说一句感谢的话语的。

第四阶段：举行友谊小游戏比赛;

热身活动：跳店操大家混编分组，以便加强同事们之间的交流。

游戏规则：准备大气球和两个箩筐(可由农家乐的板凳拼成)，两个人背靠背，手不碰到气球为前提一起运动，时长二十分钟。

游戏规则：准备一碗水，一人击鼓，大家相互传，击鼓停，传花结束，传到最后一个人手里的时候，碗里的水不得少于5ml，否则受双倍惩罚。

吃旺仔小馒头比赛，一分钟，看谁吃的多，必须一颗一颗的吃。旁边有人监督三个活动均选出一二三等奖，送上小礼物。

参赛者并排站在起跑线后，用绳子将二人的\'内侧腿捆好，比赛开始，二人向前跑出，到达终点后再返回起跑点，解开绳子交给下一组成员直至最后一组成员成功返回起跑线，用时最短的一组获胜。

游戏规则：必须向前走跑，不得跳跃，中途绳子散开必须回到起点重新开始。

每队所有人嘴裏叼支吸管，第一个人把吸管上的饰物顺次放到第二个人的吸管上，以传递速度决定胜负。游戏规则：队员传递过程中手不得碰触吸管及饰物，中途饰物掉落必须重新开始。

比赛开始后第一组队员背靠背(或胸对胸)夹住气球向场地的终点线移动，(其他队员可以协助放好球)，跨过终点线后将球挤爆后下一组才能出发，所有队员最先通过者获胜。游戏规则：队员移动途中手不得触球(除掉球外)，球掉落须将球重新放好后在掉落处继续行进。

比赛开始后队员钻入麻袋中，快速的跳向终点线，到达终点线后钻出麻装并快速的跑回起跑线将麻袋传给下一位组员，以速度决定胜负。

游戏规则：参赛者必须向前跳跃，不得走跑。

各队派出三名队员，头戴动物头饰，剪刀石头布分哪组队员先喊猩猩蹲、猩猩蹲，猩猩蹲完大象蹲，然后大象接着边做动作边喊，蹲错或者被叫到没反应的那对输，游戏进行3次，每胜一次100分。

当场一个组出2个人，一男一女搭配，左右脚捆绑三至四个汽球，在活动开始后，互相踩对方的汽球，并保持自已的汽球不破，或破得最少，则胜出。

一局每队出2名选手，一人拿筐，一人投球。拿筐者努力接住球，接球多的一组获胜。

将2张4开的报纸放在地上，每张报纸上站5个人(一个小组)，每个小组派一个代表与对方猜拳(剪刀石头布)，输掉的小组须将脚下的报纸对折后再站在上面(所有的双脚都不许着地)，直到其中一方站不上去为止。

每次参与活动为10人，在乐曲中听主持人的口令三人抱成团，参与者在最短的时间内找到两人抱好，这样就剩一人被淘汰!主持人可按实际情况喊口令!

**大学新生团建活动策划书篇四**

（共分两个部分，共约4个小时左右）。

前奏：（时间约30分钟）老板布本次活动的意义，介绍公司情况，介绍各部门情况及负责人，同时公布下半年工作目标和工作计划。

下面的时间交给各部门负责人。各部门负责人轮番登台介绍本部门成员，以此种方式，比如：“这是客户部有活力的美女-xx”，然后xx登台跟大家打招呼，用最幽默代表性的语言自我介绍，包括工作职责，兴趣爱好等，目的是让大家对自己留下深刻印象。

部门成员全部介绍完毕后，负责人描述本部门工作职责，日常工作情况，结合成员展开，同时找出最能代表本部门工作情况或未来期望的词语或句子作为本部门的代号（此代号可以作为互动游戏中口号）。

第一部分：

培训（每个部门时间控制在15分钟，q&a阶段控制在2分钟，中间有10分钟休息时间，共计2小时30分钟）

所需物料：

投影仪、投影幕、摄像机、照相机、音响系统、合适的背景音乐。

培训师：各部门负责人或代表，本部门员工可以作为有效的补充流程：各部门负责人结合本部门工作内容、工作范围和主要产品，为公司员工培训。

客户部：

媒介部：

设计部：

策划部：

第二部分：互动游戏宗旨：加强团队合作，促进各部门之间协作，增进同事之间的了解。

**大学新生团建活动策划书篇五**

为了让员工更加熟悉公司现有的业务和资源;了解公司其他部门的日常工作;增强部门与部门间，同事与同事间的`沟通、交流与合作;加强公司凝聚力;提高工作效率和员工的积极性;同时布置公司下半年的工作任务，携手并进，为完成最终的目标而努力。

“敞开胸怀，自由奔放”

20\_\_年x月\_\_日下午x点

附近酒店会议室

\_\_全体员工

\_\_为主，各部门领导轮番上场

培训+互动游戏

(共分两个部分，共约x个小时左右)

前奏：(时间约\_\_分钟)

老板布本次活动的意义，介绍公司情况，介绍各部门情况及负责人，同时公布下半年工作目标和工作计划。下面的时间交给各部门负责人。

各部门负责人轮番登台介绍本部门成员，以此种方式，比如：“这是客户部有活力的美女-\_\_”，然后\_\_登台跟大家打招呼，用最幽默代表性的语言自我介绍，包括工作职责，兴趣爱好等，目的是让大家对自己留下深刻印象。部门成员全部介绍完毕后，负责人描述本部门工作职责，日常工作情况，结合成员展开，同时找出最能代表本部门工作情况或未来期望的词语或句子作为本部门的代号(此代号可以作为互动游戏中口号)。

第一部分：培训(每个部门时间控制在\_\_分钟，q&a阶段控制在x分钟，中间有\_\_分钟休息时间，共计x小时\_\_分钟)

流程：各部门负责人结合本部门工作内容、工作范围和主要产品，为公司员工培训。

第二部分：互动游戏

宗旨：加强团队合作，促进各部门之间协作，增进同事之间的了解。

**大学新生团建活动策划书篇六**

时间：20xx年xx月xx日至20xx年xx月xx日

地点：

1、秘书部人员先将活动所需pop笔、pop纸、剪刀、便利

贴、气球、报纸、胶布等买好并带来教室。秘书部、团支部调研组的人员提前到教室，将桌椅摆弄好，以便活动能高效率地进行。

2、全体集中到201。以每个学校的支教队为一组，将人员全部分为4组，每组1张白纸（2盒pop笔四队人员共用），用20分钟的时间设计各队的队旗、对歌、队名等。设计完后各队派代表对自己队的队旗进行讲解。

3、进行游戏。主持人先将介绍游戏规则和内容的单子分发给各个对的队长，队长仔细阅读以后向队员介绍游戏的玩法，确定大家都懂了以后由主持人宣布开始。（最好整体一起游戏，不用分开，由出游戏的人宣布游戏规则）

（1）一块五角：各队派出8名同学（男女各四名，具体人数可由实际情况做更改），男生表示一块，女生表示五角，由主持人报出相应的价目，游戏者迅速自由组合（时间为5秒），落单者接受惩。

（2）蚕爬行：四队人员分别在起点线后排成4行纵队，每人发一张旧报纸，把中间挖2个洞，小心地套过头顶放在肩上，再用双手托捏住身前报纸以及前面队友身后报纸的两角，这样就组成了几条“蚕宝宝”。主持人发令后，齐心合力蹲着走前进，左右脚要齐步，中途撕破报纸则要重新开始。未撕破报纸而先到达中点的队为优胜。

（3）踩气球：每对人数五人，脚上绑上同一颜色的气球（别红、黄、蓝）然后在指定的场地内进行互踩。

（4）信任背摔：

游戏简介：这是一个广为人知的经典拓展项目，每个队员都要笔直的从1米左右的平台上向后倒下，而其他队员则伸出双手保护他。每个人都希望可以和他人相互信任，否则就会缺乏安全感。要获得他人的信任，就要先做个值得他人信任的人。对别人猜疑的人，是难以获得别人的信任的。这个游戏能让使队员在活动中建立及加强对伙伴的信任感及责任感。

场地要求：1米左右台阶最宜（或教室课桌亦可）

需要器材：束手绳，围脖（用来罩住眼睛）

游戏时间：30分钟左右

活动目标：培养团体间的高度信任；提高组员的人际沟通能力；引导组员换位思考，让他们认识到责任与信任是相互的。

4、游戏完成后，大家合影并清理现场垃圾以及打扫卫生。

备注：摄像人员将全部过程选择性拍下来。游戏活动项目一切以安全为原则，具体项目可适当增减。

**大学新生团建活动策划书篇七**

活动背景：踏入仲园一学期以来，我支部成员在渐渐熟悉仲园的一切的同时努力提高思想觉悟，积极参加党团意识教育，争做一名合格的共青团员，并积极向组织靠拢。在这建团90周年，建校85周年之际，我们环境科学与工程学院环科111团支部为庆贺团、校诞辰，引导同学们更好的认识团，了解校，激发同学们爱团爱校的热情，根据支部实际情况，面向社会，面向全校，开展了以续党团梦，展仲园风为主题的一系列团日活动。此次分为两个活动，活动一：红色之旅参观烈士陵园，缅怀革命先烈；活动二：活力仲园游园会及成果展示。

活动目的：为庆贺团、校诞辰，我们支部让同学们从多样的形式全方位了解团，了解校，以增强我们的团员意识和爱团爱校的热情，同时更进一步地强化支部形象的建设，增强团支部的凝聚力及各成员的集体荣誉感。更能全面活跃支部团工作，进一步加强支部组织建设，加强对青年的分类引导，推动团的组织覆盖全体青年、团的活动影响全体青年。此次活动的丰富性将加强我们对活动的体会及感悟以得到更好活动效果。

活动对象：环科111全体团员

活动日期：

活动地点：

活动形式及时间、地点的确定：

在接到通知的第一时间，我支部立即响应号召。

召开了班委会。会上每个班委都发表了自己的想法和意见，初步预选出几个策划方案；并积极与其他支部联系，协商组织一个联盟，面向全校进行本次团日活动。与其他学院各团支书参加会议，初步确定游园会的时间、地点，及一些具体事宜，明确活动的可行性，争取得到全班的认可。召开班会讨论并确定团日活动的具体形式。班上的每位同学都积极参与讨论，也积极发表自己的看法，提出一些建议。

经过一番激烈的讨论，综合班上同学的建议，我们确定了活动的时间和经费还有活动的场地，并最终确立了这次活动的主题为续党团梦，展仲园风。

活动的内容：烈士陵园进行红色之旅，时恰逢清明节之际，祭奠烈士的同时了解该景点文化，接受爱国主义教育，进一步认识党团，了解党团，拥护党团。中午在活动场地进行野餐，各宿舍以小家庭的形式进行节目表演；随后组织集体游戏；游戏结束后参观了陵园内的纪念馆，领略其中风采。

与其他各个学院的一些班级组成一个联盟，开展了一个面向全校的游园活动。通过形式多样的游戏及丰厚的礼品吸引广大同学参与其中。通过党团知识、校园文化问答增进同学们对党团，对仲园的认识；图片展中向同学们介绍了我们在烈士陵园的活动，展现了我们支部的风采；设置的祝福墙上收集了同学们对团、对校的祝福和期望。

在教学楼b401举行班级团校知识竞赛，通过竞赛的形式拓展同学们对团、对校的认识，继承团、校的优秀传统，更好地完善自己。最终评选出3个优秀个人，颁发纪念品，激励同学们更加爱团爱校。

活动一：红色之旅

联系包车，确定价格，时间，地点【陈雪彦】

前期海报、宣传单制作【杰全】，打印、场地申请【奕辉】

邀请助班师长，班主任老师【 陈雪彦】

宣传：宣传时间，地点

分组宣传：第一组：女生宿舍负责人：游桂莹、陈敏华、雅南

第二组：男生5楼 温国雄、吴东丽、张嘉诚

第三组：男生2楼 肖奕辉、邹彩枫、郑健生（蓝色为组长）

野餐食品，默哀菊花和游园会奖品采购【奕辉，雪彦，东丽，家城】

车上防止有同学晕车，提前询问是否晕车，准备好胶袋及晕车丸【吴东丽，李家城】

缓解车上沉闷的气氛，组织唱歌比赛，分两队，【主持人：卓然】

提前制定好游玩路线【慧敏】

布置好活动场地，组织各宿舍表演节目，团队游戏【奕辉，雪彦】

**大学新生团建活动策划书篇八**

要做教书人，先做读书人

20xx年11月12日19:40~21:10

弘雷楼601

室内活动

10中本2团支部全体成员

人文学院“周末读书会”已经成为一个特色活动，在这个与同学与老师交流文学心得的舞台上我们可以学得更多，走得更远。作为人文学子，书应该是我们的挚友。作为未来的老师，书应该是我们宝贝，读书应该成为我们生活的一部分。要做教书人，肯定要先当好读书人，以“读书”为主题的团组织生活活动给了我们一个“读书”的平台。

1、这次团活动，旨在营造本支部书香氛围，提高支部成员读书的兴趣。

2、这次团活动，旨在本支部成员重视教师技能的，做好做老师的准备。

3、这次团活动，旨在提高支部成员的专业素养，为能成为一名人文学子而自豪。

4、这次团活动，旨在提高本支部的向心力和凝聚力，丰富支部成员的精神世界。

1、主持人致团活动开幕词，介绍嘉宾

2、全体齐唱团歌

“我们是五月的花海，用青春拥抱时代。我们是初升的太阳，用生命点燃未来……”随着嘹亮的歌声，拉开本支部团组织生活的序幕。

3、第一环节、为什么读书

周总理曾经“为中华之崛起而读书“的理想让人肃然起敬，激励着千千万万的学子，几代人竞相模仿。如今，我们为了什么而读书？观看视频《为什么要读书》，领悟读书的真谛从而爱上读书。

4、第二环节、怎样读书

理清了我们为什么读书的思路，我们迫不及待地想、我们应该怎样读书呢？有什么好的读书技巧可以让我们事半功倍呢？在这个环节中，我们邀请张德明老师来到我们的活动现场，然后和我们一起研究《活着》这本书，就这本书说说我们对《活着》的疑问及对读书的看法。

5、读书成果展

从小学到中学再到大学，我们与很多很多的书打过交道，我们也从中收获很多，在这个环节中，我们将以多个形式分享我们的硕果。

a、一句话推荐好书

身为人文学子，我们都热衷于文学，可纷杂的文学作品让我们眼花缭乱。你的推荐将为我们扫除障碍，收获更多好的文学作品。

我们让本支部每个成员以一两句话推荐一本书，然后以宿舍为单位，每个宿舍做成一个ppt，然后整个支部汇集，主持人分两次推荐给我们。

b、课后文学作品研究成果展示

学习不应该仅仅是个人的学习，也应该体现团体学习的精神。本支部成员利用课余时间一起探讨研究了《平凡的世界》和《围城》，在活动现场，他们将以ppt的形式告诉我们他们讨论的结果。

c、名著知识竞答

我们究竟学到了多少？有什么是我们缺少的？这时候就是考验我们的重要时刻了。你知道这个主人公来自哪本作品吗？你知道这个作家写有那些作品吗？知道就说出来吧！多多奖品等着我们。

d、要唱出来

诗歌一定要朗诵的吗？不，在这里，你将聆听到最悦耳的声音，我们要把诗歌唱出来，文学作品不但是看的，读的，也可以唱的！

e、图书漂流

你有一个思想，我有一个思想，交换了，就有两种思想。你有一本好书，我有一本好书，交换了，就有了两本好书了。

我们将提前收集每个支部成员想要拿出来交换的书，再在活动现场随机地让这些书漂到其他成员的怀中，让他们在团活动结束后阅读，然后自行把书还给书的主人。

6、嘉宾点评

嘉宾中肯的评定将使我们的活动有个圆满的结束。

7、合影留念

这个活动永远值得我们去怀念，让我们记下这一刻，日后慢慢斟酌回忆，这是一笔丰富的财富。

1、通过观看视频《为什么要读书》，本支部成员将会坚定自己读书的信念，更加勤奋地读书。

2、通过和专业老师的文学交流，本支部成员将会更加了解《活着》的文学意义，也应该懂得我们应该怎样去读书。

3、通过“一句话推荐好书”这个环节，本支部成员将得到提炼书意的锻炼，也将收囊更多的好书。

4、通过《围城》《平凡的世界》的谈讨研究，本支部成员将会加深友谊，也提高自学的能力。

5、通过名著知识竞答这个环节，本支部成员将会检测到自己的能力所在，从而加深读书的欲望。

6、通过“诗歌要唱出来”这个环节，本支部成员将会了解到背诵书本知识时也可以用其他的形式，不能知识死记硬背。

7、通过“图书漂流”这个活动，本支部成员将会又拥有了一本书的知识，并且也会加紧支部成员间平时的联系。

、张令吾教授

特邀嘉宾、张德明博士

组织部干部及其他团支部的团支书

1、策划、蔡玉明

2、申请教室、黄玉儿

3、会场布置、全体班干

4、资料收集、冯小颂、李彩华、湛舒舒

5、摄影、林思雨

6、主持、李敏霞、陈思慧

10中本2团支部

**大学新生团建活动策划书篇九**

一、现状分析

1、教师没有良好的精神面貌

2、缺少工作积极性

3、缺乏团队精神

4、缺乏现代教学应具备的基本素质

二、目标设定

1、打造佰思童教师团队教师精神面貌

2、采用教育、活动提高教师工作积极性

3、增强互相信任、互相帮助的团队精神

4、提高员工学习热情

三、具体措施

为达成设定目标又凸显新鲜感，准备两个大型游戏。上午：团队大混战，下午：天黑请闭眼。上午游戏：

1、团队大混战规则：

第一组若干人，队长10-20分钟轮换一次，一次一人。第二组若干人，队长10-20分钟轮换一次，一次一人。第三组四名奸细安插在两组中。可以杀人，可以破坏。

任务一：选择提供4个地点的相片，小队对应相片寻找。地点的分数分别为：5分、4分、3分、2分、1分。奸细可以从中破坏或者误导。

任务二：两队见面用分数换取奸细信息。奸细需要在两队见面时完成暗语或者握手、拥抱。

任务三：奸细可以杀人，奸细手里拿彩粉，洒到队员身上，该队员被杀。队长有权利用分数救活被杀人员。

任务四：找到特定的植物，并且放到指定位置。每种分数：5分、4分、3分、2分、1分。微信信息共享，奸细可以偷。

任务五：两队见面换取奸细信息，也可以救人。奸细此时要作出暗语或者动作。任务六：取水给特定的人员，取水器具各队自己寻找，按计量给分数。分数分别是：5分 3分。

任务七：两队见面换取奸细信息，也可以救人。奸细作出规定动作。任务八：比大小，12张扑克牌方到指定位置。

任务九：两队见面玩小游戏，赢家可以换取对方两张牌。然后比大小。分数为5分。可以换取奸细信息，也可以救人。

任务十：地雷阵，地上分别放置矿泉水瓶，队员蒙眼。由队长指挥走出地雷阵，碰到的瓶子越少时间越短分数越高。每组分成4小队。

最终每队剩余人数多的获胜，失败的队伍给获胜的跳舞。下午游戏：

1、天黑请闭眼：

身份牌：法官1人 掌控全局，所有角色都听从法官指挥

4人

在每轮的闭眼中，拥有一个权力，验证一人的身份。杀手4人

在每轮的闭眼中，拥有一个权力，杀掉除了法官外的任何角色。

平民8人

在每轮睁开眼发言的时候，可以拿出证据，用话语去说服其他人。

任何一方被杀光游戏结束。

四、其他

1:、提供车辆、午餐。

2、选出三名团建优秀教师每人奖励100元。

3、要求教师写出团建活动感想，并朗诵。

佰思童国际幼儿园

后勤部：金明 1017年10月24日

**大学新生团建活动策划书篇十**

为了让员工更加熟悉公司现有的业务和资源；了解公司其他部门的日常工作；增强部门与部门间，同事与同事间的沟通、交流与合作；加强公司凝聚力；提高工作效率和员工的\'积极性；同时布置公司下半年的工作任务，携手并进，为完成最终的目标而努力。

“敞开胸怀，自由奔放”。

20xx年xx月xx日下午x点。

附近酒店会议室。

xx全体员工。

xx为主，各部门领导轮番上场。

培训+互动游戏。

（共分两个部分，共约4个小时左右）。

前奏：（时间约30分钟）老板布本次活动的意义，介绍公司情况，介绍各部门情况及负责人，同时公布下半年工作目标和工作计划。

下面的时间交给各部门负责人。各部门负责人轮番登台介绍本部门成员，以此种方式，比如：“这是客户部有活力的美女-xx”，然后xx登台跟大家打招呼，用最幽默代表性的语言自我介绍，包括工作职责，兴趣爱好等，目的是让大家对自己留下深刻印象。

部门成员全部介绍完毕后，负责人描述本部门工作职责，日常工作情况，结合成员展开，同时找出最能代表本部门工作情况或未来期望的词语或句子作为本部门的代号（此代号可以作为互动游戏中口号）。

第一部分：

培训（每个部门时间控制在15分钟，q&a阶段控制在2分钟，中间有10分钟休息时间，共计2小时30分钟）

所需物料：

投影仪、投影幕、摄像机、照相机、音响系统、合适的背景音乐。

培训师：各部门负责人或代表，本部门员工可以作为有效的补充流程：各部门负责人结合本部门工作内容、工作范围和主要产品，为公司员工培训。

客户部：

媒介部：

设计部：

策划部：

第二部分：互动游戏宗旨：加强团队合作，促进各部门之间协作，增进同事之间的了解。

**大学新生团建活动策划书篇十一**

1、随着改革与发展的逐步深入，共青团面临的形势和任务都发生了很大的变化，产生了许多新情况、新问题。如何更好的发挥青年和共青团组织在改革、发展中的生力军和突击队的作用，已成为当前基层党团组织的首要任务。

2、建筑与土木工程学院党总支要求学生各党支部从确保党的事业后继有人的战略高度的基础上，积极加强党建带团建的工作、开展一些有意义的活动落实这项工作。

1)创建“五有”团支部，即有个好的班子核心，有一支能够发挥模范带头作用的团员队伍，有围绕党的中心工作开展适合团员青年特点的活动，有一套行之有效的工作制度，有保证工作正常开展的必要条件。

2)增强新生代的爱国情操，加强对党和国家以及人民的热爱。

3)提高大学生的思想素养，明确自己的社会定位，做好社会主义接班人的准备。

抓共建、创先进，学典型、争优秀

1)注重90后共青团员思想层次的引导和带动

2)以现有的国家综合实力来引导激发青年人的斗志

xxx

建筑与土木工程学院党总支

包头市社会福利院

第五党支部全体党员以及大一和大二力学和造价团支部成员

1．按确定时间统一出发前往孤儿院

2．场地的筹备（各方协调合作保证速度和质量）

3．慰问展开：

礼物赠送到达孤儿院后，进行一个简单的自我介绍环节后，每人把自己准备一份小礼物送给孤儿院的孤儿们。

游戏环节见面过后，融入孤儿院朋友的生活和娱乐中，组织一些能激发孤儿积极性和互动活动如一起手拉手唱歌，和孤儿打篮球，让孤儿们从孤单自闭的阴影下走出来，并融入欢乐地氛围。

仪器实验演示团队携带一些简单的实验仪器（如天平等），通过一些有新意的方式，给孤儿们演示简单实验的过程，之后让他们也动手操作一下，体会实验过程的精密和耐性。环境教育与绿色青年志愿者团队合作，借助他们的环境教育部的专长，为孤儿们进行环境教育。讲述当今的环境污染问题，以及环保从身边做起的理念。并在教育中穿插环境系这些年来的品牌活动（如环保服饰大赛，地球日活动等），具体地宣传环保。

4．联欢结束后合影留念，各工作人员帮助整理和打扫场地卫生

5．感谢孤儿院相关领导

6．在活动地点集合后同学们统一离开

**大学新生团建活动策划书篇十二**

为了增进我们团建部内部的感情，为了我们日后工作更好地展开，使同学们的`生活更加丰富多彩，现开展“团建部内部联谊活动”，让同学们展示各自的风采！

xx

xx

xx

xx

1.首先，所有成员围成一个圈坐下了（男女交叉坐），由师兄师姐清点人

数，然后介绍当晚的活动内容并发言。

2.在游戏开始前，派发食物给成员（垃圾不可以乱扔，需放回指定的垃圾

袋里）。

3.活动规则：

a，抽a同学出来负责停放歌曲（该同学需背对着大家），当歌曲开

始播放时，小球就开始在圈内传送。

b，当a同学暂停歌曲时，球落在哪个同学手上，则那位同学就得站

在圈中，接着就在所有成员中任意邀请一位与其进行各自一分钟

的自我介绍，之后就共同完成三分钟的才艺表演（可唱歌，跳

舞，或者选择所提供的道具进行表演）、

c，表演完以后，上一局拿着球的同学与a同学交换角色，接下来的

活动规则与b的相同，继续游戏。

d，当所有的成员都至少有一次表演后，则可由师兄师姐进行总结。

道具：网球一个，呼啦圈一个，绳子，（可由负责人借来）。

聚餐费用：150元

本文档由撇呆范文网网友分享上传，更多范文请访问 撇呆文档网 https://piedai.com