# 大学生联谊活动策划书方案 大学生联谊活动策划方案(模板12篇)

作者：深秋的思绪 更新时间：2024-03-28

*为有力保证事情或工作开展的水平质量，预先制定方案是必不可少的，方案是有很强可操作性的书面计划。方案能够帮助到我们很多，所以方案到底该怎么写才好呢？接下来小编就给大家介绍一下方案应该怎么去写，我们一起来了解一下吧。大学生联谊活动策划书方案篇一*

为有力保证事情或工作开展的水平质量，预先制定方案是必不可少的，方案是有很强可操作性的书面计划。方案能够帮助到我们很多，所以方案到底该怎么写才好呢？接下来小编就给大家介绍一下方案应该怎么去写，我们一起来了解一下吧。

**大学生联谊活动策划书方案篇一**

一、活动主题：德兰堡 ———年华与友谊的邂逅

二、活动目的：

1、拉近心与心的距离

2、结识更多朋友，进一步加深彼此的情谊

3、改善大学生乏味生活，畅想自然带来的优越

三、

主办单位：安徽天之力企业管理咨询有限公司

四、活动时间：2012年3月20日-2012年5月20日

五、活动地点：德兰堡生态园

六、活动形式：联谊交友趣味游戏

七、活动对象：合肥市所有高校大学生

八、活动安排：

1、前期准备：挑选；选择学校；培训校园代理人。

2、前期宣传：

1、张贴海报、宣传

2、网络报名自主报名（网址）

3、后期实施：

1、各个学校校园同学准时到达通知场地。

2、报名统计、收款

3、活动进行

4、活动收尾

4活动流程

九：费用标准： 100元/人

说明：

1、费用包含活动组织费、教练费、场地费、设施费。

2、推广期间3.20---4.30免费提供：午餐（15元/人）、车费（10元/人）。

十、注意细节：

1、张贴海报、宣传：海报由校园代理人全权负责，公司业务经理负责监督；

2、报名统计、收款：

3、提成：

校园代理人提成：260元/团（少于48人按5元一人收取）

十一、预期效果

1、能展现出大学生的自我个性

2、极大丰富大学生课余设生活；

3、增加合肥市各大高校之间的交流与互动；

十二：预计困难：

1、活动人员不足。

2、由于天气原因（如：下雨）导致活动无法正常进行。（关注天气预报后再安排活动时间，或另外选择活动时间。

3、活动人员在活动过程中由于某些原因发生争执。（事先表明活动目的，讲好活动规则，避免不必要的冲突）

**大学生联谊活动策划书方案篇二**

二、活动背景：在新学期开学之际，为增强两届环科班之间的联系，为环科专业之间的交流搭建个良好的平台，特举办此活动。

三、活动目的：为了增进两届环科班之间的联系，增强学业上的交流与互动，并向12级环科班的学弟学妹们传授一些学习的方法及活动经验，我们举办了一次环科专业的联谊活动。

四、活动时间：20xx年xx月xx日(星期日)

五、活动地点：塑胶操场

六、主办单位：环境学院环科专业

七、宣传方式：飞信、博客、qq群、新闻稿、微博

八、人员安排：

策划书：张×× 协办人：全体班委

活动主持人：xx级环科彭浩、12级待定

参与活动对象：20xx级环科全体同学、20xx级环科全体同学

邀请嘉宾或评委： xx老师、xx老师

九、活动前准备：

包括策划书、活动所需物品，所需经费等

十、活动流程：

1、首先大家到塑胶操场集合，组织好现场秩序。

2、11级环科的各方面有突出表现的同学向12级同学传授一些学习及活动经验，对于大家不懂的问题进行一一解答。

3、邀请王毅老师或郭翔老师进行总结发言。

4、大家进行一些娱乐活动认识彼此，增强联系。

**大学生联谊活动策划书方案篇三**

通过此次活动，丰富同学的课余生活,增进各同学之间的友谊,使我们的大学生活更加丰富多彩!

我和春天有个约会

相约青春，友谊无限

20xx年4月8日星期天

xx机场附近的.农家乐场所

10机械4班&10旅管1班

农家乐+游戏环节(农家乐项目包括溜冰、台球、烧烤、炒菜、ktv、棋牌;游戏环节先保密)

照相机

两班负责人前期策划

1、场地预定。

2、统计做菜的人员和所用原料的信息(每个小组至少8个菜)。

3、确定买菜、米、油、调料、零食等人员。

4、经费收取。

活动安排：分成(6)组，男女均等，每组两个负责人(每班各一个)

活动负责人：

制作班级联络表

活动大概流程：集合出发抵达目的地-准备午餐-自由活动半小时-玩游戏-集合返回

具体活动内容安排：

1、4月7号晚上相关负责人去买东西(肉制品可第二天早上在购，以防变质)。

2、早上8点在老校门集合，统一携带东西去农家乐。

3、到了活动地点后先熟悉本组组员以及其他组组员(名字接龙)。

4、11点开始准备做菜的各种工具，并清洗工具，动手炒菜做饭，大家参与。

5、12:30开始吃饭。

6、1:30午餐过后在ktv包厢唱歌，吃零食(插入游戏环节，游戏暂时保密，具体由和负责)。

7、4:00自由活动。

8、5:00回校(每组的负责人确定本组人员是否到齐，并向负责人报告人数)。

具体人员安排：两班班长、团支书为主要负责人;组织委员、文娱委员为具体活动安排人。

**大学生联谊活动策划书方案篇四**

活动目的：通过此次活动，丰富同学的课余生活,增进同学之间的友谊,使我们的大学生活更加丰富多彩!

活动名称：大家一起来,我要我精彩.活动主题：我的青春,我的style!

活动时间：2012年7月1日

活动地点：新师大田家炳地下活动中心

主办单位：新疆师范大学地理科学与旅游学院学生会

承办单位：新疆师范大学地理科学与旅游学院学生会

[活动内容]

1:主持人致活动开幕词,活动开始.2:开始游戏环节

游戏:

1:偷天陷阱

记得电影偷天陷阱中辛康纳利训练泽塔琼斯过红外线的情景吗？

2:椅子渡河

概要：用两张椅子轮流传送来渡河的接力赛

1、全员分成三队

2、地板上各画出一条起点和终点线，中间当渡河。

3、各队派出二人以传递椅子的方式前进，到达对岸后放下一位。

4、另一位再回到起点，以同样的方式把下一位队员运过去。

5、如果脚着地，全部对员都要重新做起。

6、最快渡河的一队获胜。

3:拥挤的公交车

概要：用胶带把三张报纸连成圆纸筒，比赛人员进入圆纸筒内跑到目标再折回的接力赛。

方法：

1、全员分成数队。

2、根据号令几个队员跑进纸筒内（人数不限）

3、跑到目标再折回，把纸筒交给下一组。

4、如果报纸破裂，纸箱内的人要当场用胶带修理好。

5、全员最快完成的一组获胜。

4:合力吹汽球

目的：沟通配合能力，借着分工合作来完成任务

人数：每组限六人 场地：不限

道具：主持人准备每组各六张签，上写：嘴巴；手（二张）；屁股；脚（二张）

汽球（每组一个）适合：全部的人

游戏方法：

1.分两组，但每组必须要有六人。

2.主持人请每组每人抽签。

此游戏适合晚会最后，掀起高潮。

要求：参加人数30人-50人为佳，分成4-5组道具：托盘、背景disco音乐、奖品一份可以是精美的糖果（可以分的）

主持人要求大家分组坐好（一定要有男有女）

将游戏规则告知大家每组先选出一名接收者，手持托盘站在舞台上。

其它小组人员按照主持人的要求提供物品放到托盘中。最先集齐物品的小组获胜。

背景音乐起，主持人开始宣读物品，每一个相隔一定时间给队员准备，慢慢加快。

聪明的主持人还可以临时选择一些东西。

3：主持人宣布活动结束。

[活动准备]

1:主持人解说词(主持人自行准备);

1,活动总负责人：

2,活动策划人：

3,活动宣传负责人：

4,活动节目单负责人：

5,活动后勤组负责人：

6,活动经费负责人：

7,活动秩序负责人：

活动经费预算

1、活动道具 40元

2、活动海报、宣传单及节目单 50元

3、其他开支 （待定）

4,合计（待定）

**大学生联谊活动策划书方案篇五**

一份好的活动策划案，能给企业、商家带来的效益是不言而喻的。策划书频道为您提供各类活动策划书，包括活动策划书汇总精选、xxxx策划书模板大全汇总。以下提供的是大学生联谊活动策划方案。

为加强学生之间的交流，提高协作能力，增进同学之间的友谊，密切联系师生关系，培养学生良好的兴趣爱好，提升审美能力与品位，提高学生的综合素质，丰富校园生活。

20xx年xx月xx日

待定。

大学生创业联合会。

舞蹈是一种人体动作的艺术，它在展现艺术之美的同时，也具有抒发舞者思想感情和健身保健的作用，从而引导学生成为综合素质全面发展，兴趣品位优质高雅的人才。

（一）培训阶段：华尔兹，恰恰，慢四，兔子舞的基本舞步。

（二）准备阶段：主要装饰品为彩带和气球，悬挂于会场四周，制造喜庆的气氛，若有投影仪则制作好幻灯片，在会场中央显示“浪漫之夜”，若无投影仪，则在会场上悬挂“浪漫之夜”字样，随着曲目的变化，屏幕播放不同的mv。

（三）舞会流程：在舞会开始前两个小时，工作人员到达会场，对会场进行最后的修饰，将桌椅摆放整齐，在舞会开始前半个小时，会场开始播放一些舒缓和谐的\'背景音乐（如肖邦的钢琴曲），营造浪漫温馨的氛围。主持人出场，介绍今晚的活动，宣布舞会正式开始。第一节：若干对专业的舞者进行热烈风格的表演，如探戈，激发全场的热情，调动活泼的氛围，使舞会有一个热烈的开场。第二节：集体恰恰。借助开场的火热气氛，邀请全体成员上场表演。第三节：华尔兹。第四节：小游戏。第五节：慢四。第六节：风趣逗人的小品。第七节：兔子舞：兔子舞是一种简单易学，活跃欢快的舞蹈，能够充分展现学生的青春与激情，当音乐响起，全场学生投身舞池中表演，使全场气氛达到高潮。圆圈舞：所有同学随即围成一个大圈，一个小圈，大圈包围着小圈，跳圆圈舞。第八节：主持人发表总结性讲话，宣布舞会结束。最后相关人员进行清场工作。

（一）人力资源：会场布置人员，主持人男女各一人，服务人员，音效师，摄影师，会后清理人员。

（二）物力资源：游戏道具，小礼品，活动场地，笔记本电脑，功放，音响，话筒，接线板，彩带和气球。

**大学生联谊活动策划书方案篇六**

活动目的：通过此次活动，丰富同学的课余生活,增进同学之间的友谊,使我们的大学生活更加丰富多彩!

活动名称：大家一起来,我要我精彩.活动主题：我的青春,我的 style!

活动时间：20~~年~月~日

活动地点：~

主办单位：~

【活动内容】

1、主持人致活动开幕词,活动开始.

2、开始游戏环节

游戏:

（1）偷天陷阱

（2）椅子渡河

概要：用两张椅子轮流传送来渡河的接力赛

1、全员分成三队

2、地板上各画出一条起点和终点线，中间当渡河。

3、各队派出二人以传递椅子的方式前进，到达对岸后放下一位。

4、另一位再回到起点，以同样的方式把下一位队员运过去。

5、如果脚着地，全部对员都要重新做起。

6、最快渡河的一队获胜。

（3）拥挤的公交车

概要：用胶带把三张报纸连成圆纸筒，比赛人员进入圆纸筒内跑到目标再折回的接力赛。

方法：

1、全员分成数队。

2、根据号令几个队员跑进纸筒内（人数不限）

3、跑到目标再折回，把纸筒交给下一组。

4、如果报纸破裂，纸箱内的人要当场用胶带修理好。

5、全员最快完成的一组获胜。

（4）七拼八凑

此游戏适合晚会最后，掀起高潮。

要求：参加人数30人-50人为佳，分成4-5组道具：托盘、背景 disco 音乐、奖品 一份可以是精美的糖果（可以分的）

1、主持人要求大家分组坐好（一定要有男有女）

2、将游戏规则告知大家每组先选出一名接收者，手持托盘站在舞台上。

3、其它小组人员按照主持人的要求提供物品放到托盘中。最先集齐物品的小组获 胜。

4、背景音乐起，主持人开始宣读物品，每一个相隔一定时间给队员准备，慢慢加快。

6、聪明的主持人还可以临时选择一些东西。

3、主持人宣布活动结束。

【活动准备】

1:主持人解说词(主持人自行准备);

1、活动总负责人：

2、活动策划人：

3、活动宣传负责人：

4、活动节目单负责人：

5、活动后勤组负责人：

6、活动经费负责人：

7、活动秩序负责人：

活动经费预算

1、活动道具~

2、活动海报、宣传单及节目单

3、其他开支

4、合计~（待定）（待定）

**大学生联谊活动策划书方案篇七**

一份好的活动策划案，能给企业、商家带来的效益是不言而喻的。本站策划书频道为您提供各类活动策划书，包括活动策划书汇总精选、2018策划书模板大全汇总。以下提供的是大学生联谊活动策划方案。

一。活动目的：为加强学生之间的交流，提高协作能力，增进同学之间的友谊，密切联系师生关系，培养学生良好的兴趣爱好，提升审美能力与品位，提高学生的综合素质，丰富校园生活。

二。活动时间：xx年0月0日

三。活动地点：待定。

四。主办单位：大学生创业联合会。

五。活动背景：舞蹈是一种人体动作的艺术，它在展现艺术之美的同时，也具有抒发舞者思想感情和健身保健的`作用，从而引导学生成为综合素质全面发展，兴趣品位优质高雅的人才。

六。活动流程：

(一)培训阶段：华尔兹，恰恰，慢四，兔子舞的基本舞步。

(二)准备阶段：主要装饰品为彩带和气球，悬挂于会场四周，制造喜庆的气氛，若有投影仪则制作好幻灯片，在会场中央显示“浪漫之夜”，若无投影仪，则在会场上悬挂“浪漫之夜”字样，随着曲目的变化，屏幕播放不同的mv.

(三)舞会流程：在舞会开始前两个小时，工作人员到达会场，对会场进行最后的修饰，将桌椅摆放整齐，在舞会开始前半个小时，会场开始播放一些舒缓和谐的背景音乐(如肖邦的钢琴曲)，营造浪漫温馨的氛围。主持人出场，介绍今晚的活动，宣布舞会正式开始。第一节：若干对专业的舞者进行热烈风格的表演，如探戈，激发全场的热情，调动活泼的氛围，使舞会有一个热烈的开场。第二节：集体恰恰。借助开场的火热气氛，邀请全体成员上场表演。第三节：华尔兹。第四节：小游戏。第五节：慢四。第六节：风趣逗人的小品。第七节：兔子舞：兔子舞是一种简单易学，活跃欢快的舞蹈，能够充分展现学生的青春与激情，当音乐响起，全场学生投身舞池中表演，使全场气氛达到高潮。圆圈舞：所有同学随即围成一个大圈，一个小圈，大圈包围着小圈，跳圆圈舞。第八节：主持人发表总结性讲话，宣布舞会结束。最后相关人员进行清场工作。

七。资源需要：

(一)人力资源：会场布置人员，主持人男女各一人，服务人员，音效师，摄影师，会后清理人员。

(二)物力资源：游戏道具，小礼品，活动场地，笔记本电脑，功放，音响，话筒，接线板，彩带和气球。

策划书：大学生创业联合会办公室干事

策划书频道精选推荐

2018策划书格式大全汇总

活动策划书汇总精选

-->[\_TAG\_h3]大学生联谊活动策划书方案篇八

为了让同学们进一步了解物业管理这一新兴专业，扩大同学们的视野和社交圈，增进同学们对未来就业的信心，并在双方联谊交流中互相得到鼓励，加深同学间的友谊，经我们建院物业1101班和南职物业1101班及1001班的班委会主持下，经过讨论决定，拟于4月22日下午到南职组织开展“手拉手一起走”的联谊活动。

提高班集体凝聚力，增进班级间的友谊，丰富大家的课余生活

“手拉手一起走”联谊活动.

交流连你连我连他，带着梦想一起出发

\*\*年4月22日下午2:00―5:00

\*\*职业技术学院\*校区c-503教室

一、 活动工作流程：

1，宣传工作

取得与南职10级和11级班长的联系方式，让他们了解我们这次联谊活动的目的和意义，共同协商顺利开展这次活动。通过创立专业qq群，为三个班级的同学创建一个交流平台，在没有联谊之前先熟悉彼此，增进相互之间的友谊，以此达到联谊的效果最大化。

2，组织工作

(1)作为客体的建院同学，主要根据联谊内容做好相关的座谈问题的准备工作;

(2)班团干做好组织外出的安全工作;

(3)班长要做好对本班级的简介;

(4)联谊前召开班会，声明联谊的注意事项，特别强调安全问题和礼貌问题;

(5)利用半个月的时间做好联谊时的神秘节目排练工作;

(6)生活委员配合南职班委的活动安排做好经费支出预算。

3，安排工作

12:30 全班同学到校门口集合，组织委员和纪检委员负责点名，人齐后安排启程。确保14点前顺利到达南职。

14:00 与南职接待人员会合，到指定教室开展座谈会。期间，纪检委员做好纪律监督，做到礼貌、谦让、随和。

17:00 联谊活动结束，主动帮助南职的同学清理打扫教室。过后组织委员和纪检委员负责召集同学，集体返校。

4， 后续工作

做好活动照片的收集和上传工作，宣传委员及时做好本次活动的广播稿的递交工作，班长负责收集全班同学对本次活动的反映信息。

二、 活动要求：

(1) 两校的学生事前应该做好号召工作，积极响应大家参与到活动中来，感受两校的集体氛围，从而吸取他校的精华和优势之处，建立和谐、欢乐的联谊之路。

(2) 两校派出的主持人要提前认识和交流，准备联谊的主持稿，并且要适时灵巧地带动现场气氛。

(3) 具体的工作安排、任务分配和活动流程在与南职联谊负责人沟通之后做到详细分工到位。

**大学生联谊活动策划书方案篇九**

一、活动全称：

阳光之行

二、举办机构：

1)主办单位：x大学x院团委学生会

2)承办单位：x院学生会文艺部

3)赞助单位：

三、活动地点：

四、活动时间：20xx.(暂定)

五、参与人员：

x大学x院学生会全体成员

六、活动背景与意义：

在这个秋高气爽的日子里，x院团委学生会迎来了新成员。为增进学生会各部门感情，提供相互交流管理及活动经验，相互学习的平台，以便于以后各部门之间的合作，特举办此次活动。此次活动还能加强各部门各同学之间的默契，放松同学们的神经，娱乐及丰富大家生活。

七、提前准备：

1)提前一星期进行踩点，安排活动地点和就餐地点。

2)提前准备游戏及其他所需道具，礼品。(可与宣传部，体育部等协商准备)

3)人员分配。(包括买道具，买礼品，布置会场，接待工作，主持人，节目负责人，维持现场秩序人员等。)

4)提前一星期通知学生会各部门负责人活动时间，确定各部参与人数和姓名，收集活动资金。

5)进行分组，除文艺部成员外，其他人员共分四组，每组由一~二个常委负责。

6)活动当天文艺部全体成员提前一小时到达活动地点布置场地。其中一部分人负责带领其他学生会成员于中午12点到达活动现场。

7)活动当天上午11点，全体学生会成员在一教门口集合，各部门清点人数再出发。

八、活动流程：

1)主持人开场，学生会主席致辞。

2)主持人按事先安排，进行分组。

3)给每组五分钟时间商量队名和口号。

4)活动设计：

环节一：文艺部表演节目

游戏1：拔河比赛

道具：一条拔河绳子。(可到体育部借用。)

规则：两两队进行一组，用事先准备好的绳子进行拔河比赛，获胜的两支队进行第三场比赛，其他两支队各记十分，并在本游戏结束后接受惩罚。第三场比赛获胜队记五十分，失败队记三十分。

游戏2：数7

规则：每对派五人进行比赛，共二十人围成一圈。由第一个人随意数一个数(两百以内)，按顺序由他旁边的人从左往右数下去，到了7、带7或者是7的倍数的数时叫过。犯规者退出游戏。从犯规者旁边的同学开始接着，任意说一个数字，下面的人接着数下去。到最后胜利的五个人，每个人所在的队，加上五分，可累加。(共两轮，可换不同人)获得加分最少的队伍接受惩罚。

环节二：组织部、办公室、新闻科技部表演节目

游戏3：瞎子背瘸子

道具：鲜花、纱巾和气球、长绳

游戏规则：每队选择两名同学，一男一女，男生背女生，男生当瞎子，女生当瘸子，男生将纱巾蒙住眼睛，女生当瘸子说话为瞎子引路。场中间设立两边界，选手出界一次加时15秒，内设五个气球，两支鲜花。气球需要踩破，鲜花必须捡起来送给女方。把气球全踩破，两支鲜花都送给女方，并到达终点，计时停止。用时最短的队伍获胜，加上三十分。第二加上二十分。其他两队不加分，并接受惩罚。

游戏4：淘汰游戏

规则：每队派出15人参与游戏，共60人手拉手围成一个圆圈，然后在慢跑的同时，听主持人说数字，说到什么数字就得有几个人围在一起，但数字不能超过8。(比如，主持人喊道4，就应该有4个人手拉手围在一起。)错了的淘汰，最后剩下少数人(根据具体情况定)，每个人所在的队，加上五分，可累加。(共进行两轮，第二轮可换没上场的人上)。获得加分最少的队伍接受惩罚。

环节三：宣传部、素拓部、生活部表演节目

游戏5：歌曲接龙

规则：每队派五个人，共二十人站成一竖排，由主持人随便唱一首歌中的一句，主持人唱完，第一个人取歌词的最后一个字来作为接下来他要唱的歌歌词中存在的字。也就是说，这个字只要存在于他所唱的歌的歌词中就可以(可以同音不同字)。第二个人继续接下去，后边依次。十五秒接不上来淘汰，后面一个人继续接，接对的排到队末继续比赛。直到场上剩五个人。每个人所在队加五分。(进行两轮，可换不同人)获得加分最少的队伍接受惩罚。

游戏6：杯子传水

道具：一次性杯若干

规则：每队派出8人(五男四女)，混合排成一排，每人发一纸杯，用嘴叼着或咬着。第一个人不用叼。比赛开始，由第一个人给第二个人杯里倒水，并依次传给后面一个人。队员不能用手触碰杯子，最后一个人将水倒到指定器皿(不能用手)。在一分钟之内，传递水最多的两个队获胜，各加三十分。其余两队不加分，并接受惩罚。

环节四：学习部、体育部、实践部表演节目

游戏7：多人多足

道具：绳子若干

规则：每队全体成员参加，左、右腿分别绑在一起，赛跑，用时最短获胜。(各自可先练习五分钟，正式比赛开始计时。)用时最短加五十分，第二加三十分，其余两队各加十分，并接受惩罚。

游戏结束，记分员统分，宣布各队得分，发放奖品。

注：惩罚手段：(数的队伍选择一人接受惩罚)

1、怪噜饮料

规则：赢的队在一杯纯净水中加料(味精、盐、胡椒、可乐、芥末等)，让输家将其喝下。

2、甜言蜜语

规则：大家围成一个圈，输家蒙上眼睛，站在圈内，然后大象鼻子转圈，主持人喊停，用手指指向前方，手指到谁就走到那位同学的前面牵起他(她)的手吻一下，并对那人说\"我可以娶你吗?\"。

3、反串广告(提供广告参考：益达、脑白金等)

规则：男演女，女演男，输家自己做自己看过的广告

4、强颜欢笑

规则：由主持人出题，被惩罚者用喜怒哀乐等表情来读出主持人给的内容

5、屁股写字

规则：由惩罚者用屁股来作出主持人给出的字或画，直到有人猜出为止

6、真情告白

规则：下载不同版本的精彩告白短文，让被惩罚者在在场的同学中，选择一名异性来有感情的念出这段告白。

(惩罚方式被编写在纸条上，由被惩罚者来抽取，从六张纸条中任选一张，按纸条上所编序号对应惩罚方法序号来接受惩罚)

5)集体聚餐

6)活动结束后，统一回校。

九、经费预算：

游戏费用：道具及奖品：300元

场地布置：200元

交通工具：300元

总计：3770元

**大学生联谊活动策划书方案篇十**

活动目的：通过此次活动，丰富同学的课余生活,增进同学之间的友谊,使我们的大学生活更加丰富多彩!

活动名称：大家一起来,我要我精彩.活动主题：我的青春,我的style!

活动时间：2012年7月1日

活动地点：新师大田家炳地下活动中心

主办单位：新疆师范大学地理科学与旅游学院学生会

承办单位：新疆师范大学地理科学与旅游学院学生会

[活动内容]

1:主持人致活动开幕词,活动开始.2:开始游戏环节

游戏:

1:偷天陷阱

记得电影偷天陷阱中辛康纳利训练泽塔琼斯过红外线的情景吗？

2:椅子渡河

概要：用两张椅子轮流传送来渡河的接力赛

1、全员分成三队

2、地板上各画出一条起点和终点线，中间当渡河。

3、各队派出二人以传递椅子的方式前进，到达对岸后放下一位。

4、另一位再回到起点，以同样的方式把下一位队员运过去。

5、如果脚着地，全部对员都要重新做起。

6、最快渡河的一队获胜。

3:拥挤的公交车

概要：用胶带把三张报纸连成圆纸筒，比赛人员进入圆纸筒内跑到目标再折回的接力赛。

方法：

1、全员分成数队。

2、根据号令几个队员跑进纸筒内（人数不限）

3、跑到目标再折回，把纸筒交给下一组。

4、如果报纸破裂，纸箱内的人要当场用胶带修理好。

5、全员最快完成的一组获胜。

4:合力吹汽球

目的：沟通配合能力，借着分工合作来完成任务

人数：每组限六人 场地：不限

道具：主持人准备每组各六张签，上写：嘴巴；手（二张）；屁股；脚（二张）

汽球（每组一个）适合：全部的人

游戏方法：

1.分两组，但每组必须要有六人。

2.主持人请每组每人抽签。

此游戏适合晚会最后，掀起高潮。

要求：参加人数30人-50人为佳，分成4-5组道具：托盘、背景disco音乐、奖品一份可以是精美的糖果（可以分的）

主持人要求大家分组坐好（一定要有男有女）

将游戏规则告知大家每组先选出一名接收者，手持托盘站在舞台上。

其它小组人员按照主持人的要求提供物品放到托盘中。最先集齐物品的小组获胜。

背景音乐起，主持人开始宣读物品，每一个相隔一定时间给队员准备，慢慢加快。

聪明的主持人还可以临时选择一些东西。

3：主持人宣布活动结束。

[活动准备]

1:主持人解说词(主持人自行准备);

1,活动总负责人：

2,活动策划人：

3,活动宣传负责人：

4,活动节目单负责人：

5,活动后勤组负责人：

6,活动经费负责人：

**大学生联谊活动策划书方案篇十一**

联谊对象:河北北方学院院学生会、河北建筑工程学院院学生会、张家口教育学院院学生会、张家口职业技术学院院学生会。

联谊时间:11月17日

联谊地点:张家口教育学院

承办方:张家口教育学院学生会外联部

协办方:张家口教育学院院学生会各部门

活动意义:

为了加强我校与友邻学校之间的文化交流，增进学生会成员之间的友谊，促进四校的友好合作关系。我校学生会借以世界大学生日，主题为“呐喊青春，飞扬四校”，举行此次四校学生会联谊活动。以此相互汲取优秀的校园活动，和先进的管理理念，从而丰富校园课余文化生活，促进张家口地区各大高校的精神文明建设。

活动目的:

1.提供一个互相认识和了解的平台，促进张家口地区各大高校学生间的交往和联系;

2.活跃四校间的校园气氛，培养现代大学生的集体主义热情和团队合作精神;

参加人数及对象:

1.参加对象:张家口教育学院院学生会主席团及各个部门正副部长，河北北方学院院学生会主席团及学生会各个部门部长，河北建筑工程学院院学生会主席团及学生会各个部门部长，张家口职业技术学院院学生会主席团及学生会各个部门部长。

2.参加人数:11月5、6日，各大院校确定参加人数。

活动方案:

一、活动计划:

1.外联部:11月5、6日向河北北方学院、河北建筑工程学院及张家口职业技术学院发送邀请函，确定参与人数，并起草策划书与各大院校共同商定具体的活动流程。还有为联谊活动拉取资金或物品赞助。

2.办公室:根据参加联谊人数和现场计划安排，列出所需物品清单及预算经费。

3.宣传部:负责绘制大海报和一块展板，并于联谊前一个星期贴于学校宣传栏及往宿舍、教学楼的宣传栏上;以海报为媒介对此次四校联谊活动进行宣传与号召。

4.文体部:负责收集各项文艺节目并汇总、筛选，经主席团确认后根据节目的性质、主题、时间等做出节目单。大学学生会联谊活动策划书。将宣传部绘制的展板于联谊活动当天置于活动现场门口并负责布置活动场地。

5.生活部:负责场地所需物品、礼品和食品的采购工作，以及场地的布置和清洁工作。

6.纪检部:负责场地的借用，座椅的调配和协调各个部门的工作。

7.新闻中心:通过网络形式，于活动开始前一周，上传博客信息。

8.各系院、社团:为此次联谊活动准备文艺节目。(歌唱类、舞蹈类、语言类皆可)

二、活动流程:

由我院学生会主席团、外联部在我院校正门接待各个学院代表团，并带领他们参观校园，随后由外联部指引代表团至会团委五楼(报告厅)，期间各相关部门可相互认识。

2.工作交流会(15:00)

(1)由主持人介绍到场的部门，并宣布交流会开始。

(2)由我院学生会主席为大家介绍本学院团委学生会总体架构以及各部门的职能和常规性活动，向大家展示我们学院的工作成果、活动成果，并结合ppt的展示。

(3)请其他三个学院主席分别为大家介绍其学院团委学生会总体架构以及各部门的职能和常规性活动和各个学院特色性活动，并结合ppt的展示。

(5)各部门自由认识，相互交流工作中问题并学习对方在管理方面的优点。

在我院代表团引导下于我院餐厅就餐，让各个学院代表团了解我们的饮食文化。

4.舞台活动(18:00—19:30)

(1)主持人开场介绍到场的老师、各个学院代表团

(2)请我院学生干部代表发言，其他各个学院学生干部代表发言

(3)请张家口教育学院院团委学生会指导老师杨永峰老师作欢迎词。

(4)文艺表演——各个院校、社团选送1~2个文艺节目，(歌唱类、舞蹈类、语言类皆可)

(5)主持人请四校代表上台互赠礼品，并宣布联谊活动结束。

5.合影留念(19:40—19:50)

由张家口教育学院院学生会的新闻中心给四校代表合影留念，我院代表团欢送各个学院代表团离开，期待下次的联谊。

三、联谊活动工作安排:

1.外联部:负责整个活动的策划、跟进前后台工作。

2.办公室:负责现场秩序的维持和到场人员的签到工作。

3.礼宾队:派出6位礼仪小姐于会场门口迎宾并做好引领座位工作。

4.新闻中心:交流会、联谊活动现场的活动记录和新闻采编工作，并于11月18日以日志和图片形式上传张家口教育学院网易博客。

5.生活部:负责现场食品派发和以及活动后场地的清洁工作。

7.文体部:负责音乐的播放和灯光的调试以及后台秩序。

8.宣传部:协助生活部进行工作。

四、经费预算:

1.布置会场:500

2.晚餐费用:900

活动前期工作计划与安排

文艺演出:

节目甄选:

各院校选送节目1~2个

节目要求:

新颖，彰显大学生青春活力，突出各个学院特色。

节目类型:

歌曲类、舞蹈类、语言类。

演出地点:

艺馨楼一楼演播大厅或大学生活动中心

主持人:各大高校分别选送一名主持人。

其中女生主持人两名，分别由河北北方学院、张家口教育学院选送;男生主持人两名，分别由河北建筑学院、张家口职业技术学院选送。

演出时间:11月17日晚6:00

人员就餐:

就餐时间:17:00~17:40

就餐地点:教育学院食府(学生餐)

就餐经费:900

学生会工作交流会:

交流内容:1、本学院地域特色、工作成果、活动成果

2、学生会总体架构

3、学生会各部门职能和常规性活动

4、学生会举办或承办的特色活动

5、上述演讲内容均结合ppt展示说明。

交流时间:15:00~16:30

交流地点:团委五楼报告厅

备注\*

邀请函发送时间:11月5日、6日

各大院校节目报送时间:

节目单派送时间:11月10日

节目彩排时间:11月12日

交流对象:各大院校院学生会干部，参加人数于11月5、6日拟定。(人数为12~15人)

各个学院可有1名带队老师，老师不参加学生会工作交流会，带队老师就餐问题同学生干部。

各个学院参加文艺演出的演职人员，不负责提供服装，就餐，接送等事宜。

我院不负责其他院校的人员接送问题。

各个学院不能举各自学院校旗、学生会会旗。(望请见谅)

五、本次联谊最终解释权归张家口教育学院院学生会所有。

承办方:张家口教育学院院学生会

总策划人:张家口教育学院团委书记杨永峰

策划人:张家口教育学院院学生会主席李云张家口教育学院院学生会外联部部长常敬

**大学生联谊活动策划书方案篇十二**

心灵相碰，欢乐你我

为了促进经协秘书处成员之间的友谊，为了拉近你我之间的距离，为了以后工作的顺利开进展，为了更好的发挥秘书处的作用，更好的服务海大人。

xx年11月10日（周三）

经济协会秘书处成员

1、母鸡捉小鸡

游戏规则：1）工作人员快速选出强壮的六个鸡妈妈，这些鸡妈妈面对面围成一个圈；

2）余下同学随机并平均站到六个鸡妈妈身后，排成列，最后一个人手中拿一条红绳；

5）游戏进行十五分钟，最后留下人数最多的组获胜。

2、“团团圆圆”

游戏规则：

1）将所有人排成两个同心圆，随着歌声同心圆转动。

2）歌声一停，面对面的两人要相互自我介绍。

3、心灵感应：

游戏规则：

1）大家自由组合排成一排，每组8人。

2）排头的同学看到主持手上的卡片写什么，就赶紧传给下一位组员（只能用肢体语言传达），依次传达下去，直至最后一位组员大声说出是什么。

3）猜对的有奖，游戏结束。

4、野炊

1、我们将买好的材料平均分成8份。

2、通过抓阄的形式，将每两个院组成一队（外加校学生会秘书处）一共8队。

3、分两组进行做菜，每组四队，每队出两道菜（菜式自己定）。

4、一起做完菜后，大家品尝，并评出最佳掌厨。

5、流动迷宫：

游戏规则：

1）排成六排，每排六人，同排的人手碰手（做为墙，但不拉手）。

2）一人做指挥，发出“向左（右）转”等指令给各排人员。

3）另选两人作为被抓者与抓者，在“流动着的迷宫”中抓人，直到抓到为止。

注意：手相当于墙，听指挥的命令向左向右转。当游戏开始时，抓人与被抓的不能碰到大家的手，也不能蹲下在大家的手下穿过，只能在没有手阻拦的道上跑动。指挥的同学可以随时改变命令和速度。

6、管上过环

游戏规则：1）参赛者每人拿一根吸管，每组拿一个小铁环。

2）每组的成员一个接一个地用吸管把铁环传递下去直到最后一位。（中途铁环掉了可捡起来，并在掉的地方重传。）

3）中途不得用手触碰铁环，只能咬着吸管来传递铁环。

4）最后用时最少的一组胜。获胜组的组员获得一次抽奖机会。

后备项目：

1、多人多足

游戏规则：1）参赛者并排站在起跑线后，用绳子将每人的内侧腿捆好。

2）比赛开始，集体向前走（跑），以整体队伍先到达终点者为胜。如出现绳散，应在原地系好再行进。

3）最后用时最少的一组为胜。获胜组的.组员每人获得一次抽奖机会。

2、官兵捉贼

游戏规则：用具：分别写着\"官、兵、捉、贼\"字样的四张小纸

这个游戏最好是四个人来玩。将四张纸折叠起来，参加游戏的四个人分别抽出一张。抽到\"捉\"字的人要根据其他三个人的面部表情或其他细节来猜出谁拿的是\"贼\"字，猜错的要罚，有猜到\"官\"字的人决定如何惩罚，由抽到\"兵\"字的人执行。

注：每组的组员不是固定的，每项游戏或竞赛前都会更换组员。

1）xxx院和两名校学生会秘书处试用委员负责购买联谊所需的食物和其他用品，并将其分成8份。

2）xx院负责活动前后的考勤工作。

3）xx院负责组织搬运活动全部用品。

4）xx院和一名校学生会秘书处试用委员负责租自行车的租赁和归还工作。

5）校学生会秘书处试用委员负责买奖品。

6）工院负责锅、碗、盆、菜刀、砧板、火机等野炊用具。

略

注：

1）若经费有剩余，则按各院（系）参与人数的比例返回到各院（系）成员手中。实行“多除少补”的原则。

2）奖品的种类和开销暂不公开（为了保持神秘感，增加大家玩游戏的积极性），活动过后会做一份完整的支出表发给各院审查。

1、任意节目在进行过程中发生失误或无法顺利进行时,由节目的负责人迅速组织人员,视具体情况作出相应改善或取消方案.

2、本次联谊举办各环节需负责人严密组织,分工协作.精心实施,参与者要积极(参与,遵守游戏规则,言行举止文明,思想内容健康,达到主题要求.

3、本次活动要求组织者与参与者相互配合,相互支持,保证联谊各环节顺利进行。

4、遇到突发问题各负责人及参与者应本着相互理解的原则,友好协商解决。

5、联谊当天各项环节责任分清。

6、如遇到天气问题不适宜在户外运动,则活动推迟。

本文档由撇呆范文网网友分享上传，更多范文请访问 撇呆文档网 https://piedai.com